

11장 태그 정리

변형 함수

translate() 함수 : 요소 이동하기	
transform: translate(tx, ty)	지정한 크기만큼 x축과 y축으로 이동
transform: translate3d(tx, ty, tz)	지정한 크기만큼 x축과 y축, z축으로 이동
transform: translateX(tx)	지정한 크기만큼 x축으로 이동
transform: translateY(ty)	지정한 크기만큼 y축으로 이동
transform: translateZ(tz)	지정한 크기만큼 z축으로 이동
scale() 함수 : 요소 확대/축소하기	
transform: scale(sx, sy)	지정한 크기만큼 x축과 y축으로 확대/축소
transform: scale3d(sx, sy, sz)	지정한 크기만큼 x축과 y축, z축으로 확대/축소
transform: scaleX(sx)	지정한 크기만큼 x축으로 확대/축소
transform: scaleY(sy)	지정한 크기만큼 y축으로 확대/축소
transform: scaleZ(sz)	지정한 크기만큼 z축으로 확대/축소
rotate() 함수 : 요소 회전하기	
transform: rotate(각도)	지정한 각도만큼 회전(양:시계방향, 음:반시계방향)
transform: rotateX(각도)	x축을 기준으로 지정한 각도만큼 회전(상하좌우)
transform: rotateY(각도)	y축을 기준으로 지정한 각도만큼 회전(좌우좌우)
transform: rotateZ(각도)	z축을 기준으로 지정한 각도만큼 회전(rotate 회전)
transform: rotate3d(rx, ry, rz, 각도)	x축, y축, z축으로 기준으로 지정한 각도만큼 회전
skew() 함수 : 요소 비틀기	
transform: skew(ax, ay)	지정한 각도만큼 x축과 y축으로 비튼다.
transform: skewX(ax)	지정한 각도만큼 x축으로 비튼다
transform: skewY(ay)	지정한 각도만큼 y축으로 비튼다

트랜지션 속성

transition-property	트랜지션의 적용 대상을 지정. 기본값은 all
transition-duration	트랜지션의 실행 시간을 지정. 단위 s(초)이고 기본값은 0입니다.
transition-timing-function	트랜지션의 실행 형태를 지정
transition-delay	트랜지션의 지연 시간을 지정.(시작 시간을 늦춘다) 단위 s(초)이고 기본값은 0
transition	위의 4가지 속성을 한꺼번에 지정 시간지정에서 1s 1s 앞에 나온 것이 duration

애니메이션 속성

@keyframes	애니메이션 바뀌는 지점을 설정 (from(0%), 50%, to(100%))
animation-delay	애니메이션 시작 시간을 지정. 초기값은 0초
animation-direction	애니메이션 방향 설정 from->to, to->from, from->to->from, to->from->to
animation-duration	애니메이션 실행 시간
animation-iteration-count	애니메이션 반복 횟수
animation-name	@keyframes 이름 사용
animation-timing-function	키프레임의 전환 형태를 지정
animation	animation 속성을 한꺼번에 묶어서 지정